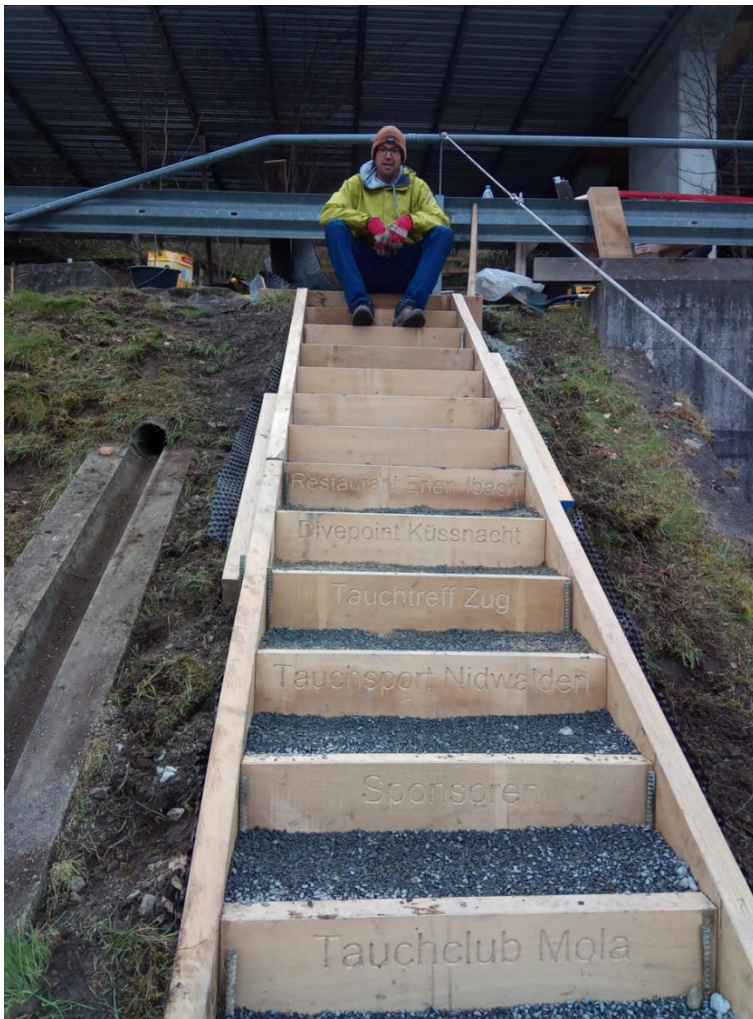


Erneuerung Treppe Tauchplatz Strick Arth (Sz) am Zugersee

Die Treppe am Tauchplatz Strick war bereits etwas in die Jahre gekommen und entsprechend waren die Holztritte im Böschungsbereich morsch geworden. Nachdem mal wieder eine Treppenstufe ausbrach, hat der Tauchclub Mola aus Zug verschiedene Varianten evaluiert, um eine neue Treppe einzubauen und dank dem SUSV und weiteren Sponsoren namentlich, dem Tauchtreff Zug, dem Tauchsport Nidwalden und dem Divepoint Küssnacht sowie dem Restaurant Erlen in Ibach war es uns möglich die Treppe am Ostersamstag umfassend zu erneuern. Besten Dank auch allen, die kleinere und grössere Beträge per Twint beigesteuert haben.

Hatte die Treppe vorher nur 8 recht hohe Stufen, so hat sie nun 14 Normtritte, die sich auch mit schwerem Tauchequipment leicht bewältigen lassen.



Geschafft !

Wir vom Tauchclub Mola wünschen allen Tauchern, die sie künftig benutzen «Guet Luft». Bitte beachtet und haltet die amtlich verfügte Herbst/Wintersperre vom 15. Oktober bis 15. Dezember an diesem Platz in der Laichzeit des Zugerrötels (Saibling) ein. Wir werden, wie bereits in früheren Jahren, wieder die unteren Stufen der Aluleiter ins Wasser entsprechend entfernen, da das Verbot leider zuweilen nicht eingehalten wurde.

Hier noch ein paar Impressionen:



Abbrechen

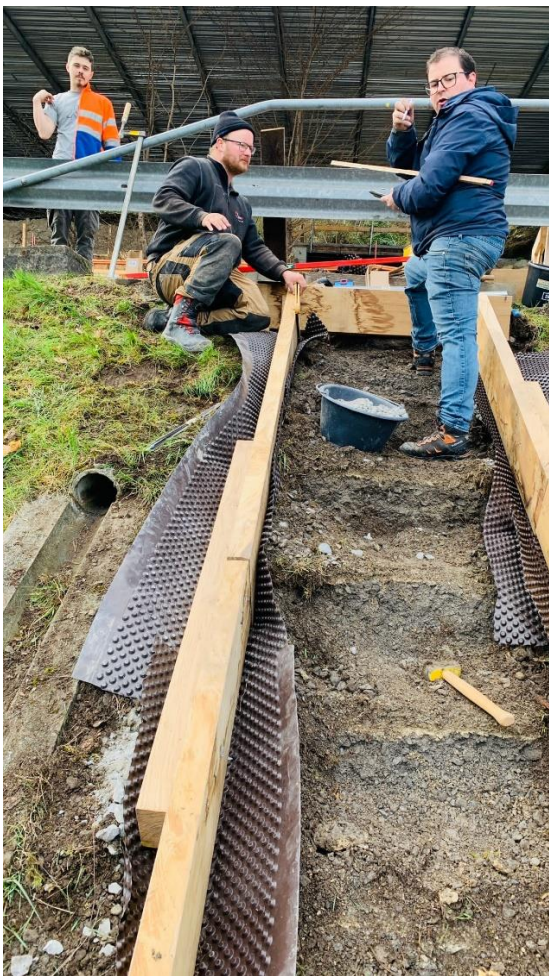


Zuschneiden, man beachte den morschen alten gefährlichen

Tritt



Kurz ausruhen.



Einmessen und Anzeichnen der Stufen



Hämmern und Nageln gibt mit Sicherheit Hunger wohin es geht ist bereits klar 😊



Der Autor des Berichtes fragt sich noch ob sein lichtetes Haar am Hinterhaupt wohl etwas mit dem häufigen Tragen von Neoprenhauben zu tun hat?

Hinterfütern der Balken mit Gestein, Besten Dank hier noch ans Astra Bundesamt für Strassen, dass sich mit ein paar Kesseln Gestein an der Renovation beteiligt hat 😊

Wer auch noch einen kleinen Obolus beisteuern möchte, Twintüberweisung auf unser Vereinskonto:

Jetzt mit TWINT bezahlen!



QR-Code mit der
TWINT App scannen



Betrag und Zahlung
bestätigen

