



## Schweizer Meisterschaft Saison 2022/2023

### Modus

An drei Turnieren spielen die Schweizer Mannschaften um den Meistertitel. Jedes Turnier ist in sich abgeschlossen. Die Teams erhalten, je nach Platzierung, Punkte. Wer am Ende der drei Turniere, die meisten Punkte hat, gewinnt die Meisterschaft.

Modus an einzelner Turniertage

Anzahl Teams	Turnierzeit	Modus	Spiele pro Turnier	Spiele pro Team	Spielzeit
3 Teams	3 Std. 30 Min. + 1Std. einschwimmen	Jeder gegen Jeden, 2x	6	4	2x7 Minuten effektiv Start eines neuen Spiels alle 35 Minuten
4 Teams	4 Std. 5 Min + 1Std. einschwimmen	Jeder gegen jeden. Danach Finalspleie 3.:4. Und 1.:2.	8	4	2x7 Minuten effektiv Nach jedem 2. Spiel 15 Minuten Pause
5 Teams	4 Std. 10 Min. + 1Std. einschwimmen	Jeder gegen jeden	10	4	2x7 Minuten effektiv
6 Teams	5 Std. +1 Std einschwimmen	3 Teams in 1. Stärkeklasse und 3 Teams in 2. Stärkeklasse. In der Gruppe jeder gegen jeden. Danach VF 3. 1SK gegen 3. 2SK, 1.2SK gegen 2.2SK. Sieger im HF. Verlierer Spiel um Platz 5-6	13	4-5	1x11 Minuten effektiv Allfällige Verlängerungen 1x6 Minuten effektiv.
7 Teams	5Std. +1Std Einschwimmen	1 Relegationsspiel Jeder gegen jeden 2x in NLA (3 Teams) Jeder gegen jeden plus Finalspiele in 1.Liga (4Teams)	15	4-5	1x 11 Minuten effektiv Maximalzeit 17 Minuten.
8 Teams	5 Std. +1Std. einschwimmen	1 Relegationsspiel Jeder gegen jeden NLA und 1.Liga	13	3-4	1x 12 Minuten effektiv Maximalzeit 20 Minuten



## Punktevergabe

Nach jedem Turniertag erhält jedes Team eine bestimmte Punktzahl.

Platz	Punkte
1. Platz	10
2. Platz	8
3. Platz	7
4. Platz	6
5. Platz	5
6. Platz	4
7. Platz	3
8. Platz	2

## Anmeldung zu Schweizer Meisterschaft

Jedes Team muss sich für jedes einzelne Turnier anmelden. Zwei Monate vor dem Termin wird die Ausschreibung versandt.

## Stammspieler

Jeder Verein muss mit der erstmaligen Teilnahme an einem Turnier in der laufenden SM, Stammspieler benennen. Jeder Verein benennt 6 Spieler, die nur für die 1. Mannschaft antreten dürfen. Weitere Spieler aus dem Verein, haben die Möglichkeit in jedem Team mitzuspielen, die der Verein an die Schweizer Meisterschaft schickt.

## Mannschaften

Unabhängig der eingesetzten Spieler ist ein einzelnes Team eines Vereines, das am Turnier teilnimmt, automatisch die 1. Mannschaft.

## Ausnahmen

Frauen und Junioren U21 dürfen ein Team stellen und zusätzlich an anderen Turniertagen für den eigenen Verein spielen.

Es ist möglich in Spielgemeinschaften an den Turnieren anzutreten und später auch ein eigenes Team zu stellen.

## Einsatz in mehreren Mannschaften

Über die vier Turniertage ist es möglich in mehreren Teams zu spielen (ausser Stammspieler). Es ist jedoch nicht möglich am selben Turniertag für zwei Teams zu spielen.

## Punktgleichheit in der Rangliste

Bei Punktgleichheit in der Rangliste entscheidet:

1. Beste erreichte Platzierung an einem Turnier.
2. Bei Gleichstand, bessere Platzierungen.
3. Direktbegegnung aller Spiele in der Saison und allfällige Tordifferenz.
4. Losentscheid



Schweizer Unterwasser-Sport-Verband SUSV  
Fédération Suisse de Sports Subaquatiques FSSS  
Federazione Svizzera di Sport Subacquei FSSS  
[www.susv.ch](http://www.susv.ch) | [www.fsss.ch](http://www.fsss.ch)

### **Einteilung und Relegation vor einem Turnier**

Bei sechs Teams werden die Teams, anhand des letzten Turniers in zwei Stärkeklassen eingeteilt. Durch Finalsiege haben auch Teams aus der 2. Stärkeklasse die Möglichkeit, um den Turniersieg zu spielen.

Ab 7 Mannschaften gibt es als erstes Spiel, ein Relegationsspiel. Dort wo die Trennung der Nationalliga und der 1. Liga vorgenommen wird, spielt das auf dem letzten Platz der NLA eingeteilte Team, gegen das im letzten Turnier bestplatzierte anwesende Team der 1. Liga.

### **Tageslizenz**

Es besteht die Möglichkeit, für einzelne Spieltage eine Tageslizenz zu lösen. Die Tageslizenz kostet 30.- Franken pro Spieler.

Die Tageslizenz ist dazu gedacht, neue Spieler oder Vereine, in die Schweizer Meisterschaft einzuführen. Langjährige spielende Vereine sollen nur neue Spieler für eine Tageslizenz berücksichtigen.